



B-800

- Testata trinoculare con ripartitore di luce a 2 posizioni
- Testata binoculare ERGO
- Testata trinoculare ERGO
- Revolver a 6 posizioni
- Set obiettivi 4x, 10x, 20x, 40x, 100x IOS Semi-APO E-Plan

- Tavolini traslatori:
 1. Belt Drive mechanical siage
 2. Ceramic Coated Belt Drive, con rivestimento ceramico
 3. MPC (Mineral Solid Surface) Belt Drive, con rivestimento minerale

- Condensatori a scelta tra:
 1. 0,90 N.A. swing out
 2. 1,25 N.A. swing out
 3. 1,25 Phase contrast, with Darkfield (dry) spot



B-1000

- Oculari 10x/24mm
- Testata trinoculare con ripartitore di luce a 3 posizioni
- Testata binoculare ERGO
- Testata trinoculare ERGO

- Stativo con illuminazione X-Led8 e focus motorizzato

- Attachments:
 1. Automatic Brightness Control System
 2. Attachment a 4 posizioni fluorescenza LED, con filtri Blue e Green standard
 3. Attachment a 6 posizioni fluorescenza HBO, con filtri Blue e Green standard
 4. Lente di Bertrand con Analizzatore e slides (Lambda, 1/4 Lambda, Quartz Edge)
 5. Attachment Polarizzazione incidente
 6. Attachment Metallografia incidente

- Revolver:
 1. 6 posizioni per obiettivi RMS
 2. 6 posizioni motorizzato per obiettivi RMS con DIC slot
 3. 5 posizioni con centratura per obiettivi POL
 4. 5 posizioni per obiettivi Darkfield MET, con 3 anelli adattatori per obiettivi RMS
 5. 5 posizioni motorizzato per obiettivi Darkfield MET, con 3 anelli adattatori per obiettivi RMS

- Obbiettivi:
 1. set 4x, 10x, 20x, 40x, 100x Semi-APO E-PLAN
 2. set 4x, 10x, 20x, 40x, 100x Semi-APO High-Grade PLAN
 3. set 5x, 10x, 20x, 50x IOS LWD POL PLAN
 4. set 10x, 20x, 40x, 50x, 100x IOS MET PLAN, per campo oscuro

- Tavolini traslatori:
 1. Belt Drive mechanical stage
 2. Ceramic Coated Belt Drive mechanical stage
 3. MOC (Mineral Solid Surface) Belt Drive mechanical stage
 4. Motorized mechanical stage

- Condensatori a scelta tra:
 1. 0,90 N.A. swing out
 2. 1,25 N.A. swing out
 3. 1,25 N.A. Phase contrast condenser, with Darkfield (dry) spot
 4. 0,90 N.A. swing out POL
 5. 0,70 N.A. swing out POL